

Actividad Labyrinth: Mapas conceptuales

Labyrinth es una herramienta para la creación de mapas conceptuales.
Es Software Libre, está escrita en Python, usando Gtk y Cairo para hacer los dibujos.

Licencia: GPL
Idioma: inglés
Sistemas Operativos: Linux, Windows

[Sitio Oficial](#)
[Página de Descargas](#)

El programa ha sido adaptado para poder funcionar en las XO.

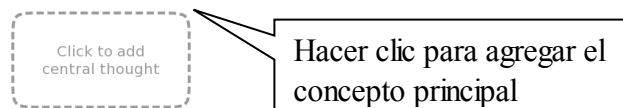
Versión 6:

Información: <http://activities.sugarlabs.org/es-ES/sugar/addon/4078>

Descarga: <http://activities.sugarlabs.org/es-ES/sugar/downloads/latest/4078>

Esta versión tiene muchas mejoras respecto a la versión anterior (versión 4).
Es posible escribir un concepto usando la herramienta Texto, o también puede usarse un lápiz para escribir a mano alzada o insertar una imagen del Diario.

Pantalla inicial:



Al iniciar la actividad, aparece el área de trabajo en blanco, mostrando la barra de herramientas **Edit** (Edición) por defecto y mostrando un mensaje de ayuda que indica que se escriba el concepto principal.

El concepto principal queda con el color del muñequito, y a partir de allí, cada vez que se hace CLIC se crea un concepto secundario, que cuelga del principal.

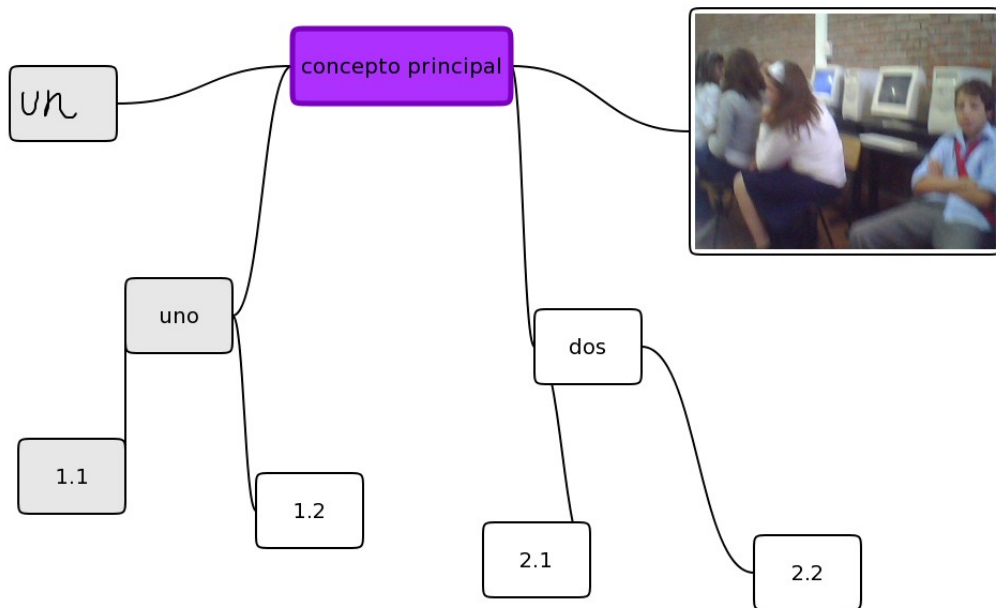
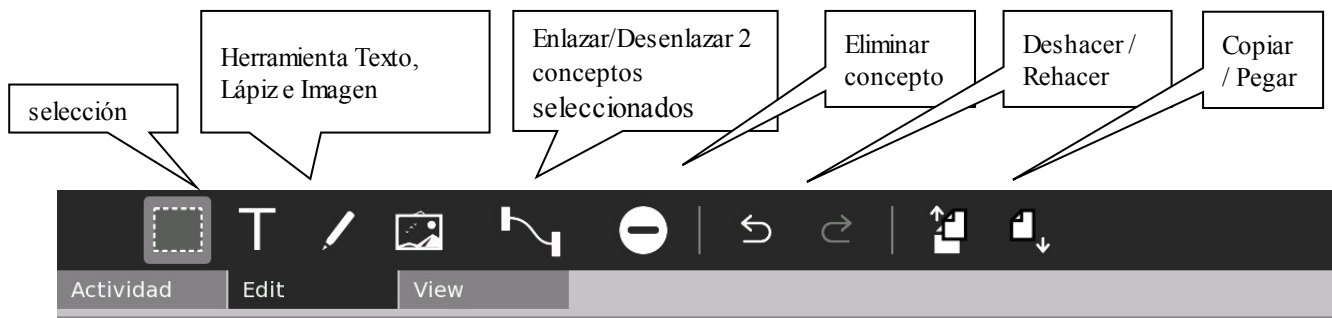
Si se quiere escribir un concepto que dependa de un concepto secundario, primero debe hacerse CLIC en dicho concepto para señalar que es el “padre” del nuevo. Al señalarlo haciendo CLIC, éste queda de color gris claro.

Se puede crear un mapa conceptual más grande que el área visible de la pantalla.

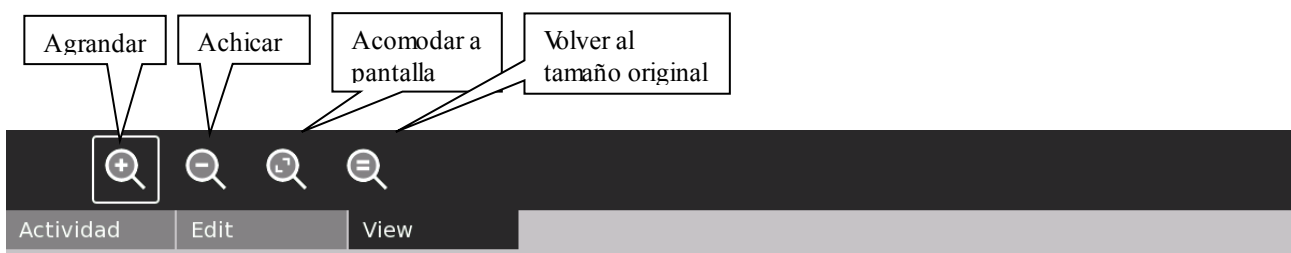
Edición:

CLIC en modo texto/dibujo/imagen: crea un concepto
CLIC y arrastrar en modo texto/dibujo/imagen: crea un concepto de un tamaño específico
CLIC sobre un concepto: lo selecciona; al escribir se agrega texto
DOBLE CLIC: selecciona concepto y se entra en el modo de edición del texto
MAYUS y hacer CLIC en los conceptos deseados: selecciona conceptos.
CLIC en herramienta de selección y cubrir los conceptos deseados: selecciona múltiples conceptos
CLIC DERECHO sobre un concepto y arrastrar: mover concepto
ESCAPE: des-selecciona un concepto; finaliza la edición del concepto
CTRL-A: selecciona todos los conceptos
CTRL-E: modo Edición
CTRL-T: modo texto
CTRL-D: modo dibujo
CTRL-I: modo inserción de imágenes (permite insertar una imagen del diario)
CTRL-L: enlaza/desenlaza 2 o más conceptos seleccionados
BORRAR: elimina 1 o más conceptos seleccionados
CTRL-1: aumentar
CTRL-2 : disminuir
CTRL-3: agrandar de tal modo que quepa en toda la pantalla
CTRL-4: vuelve al tamaño original
ALT-ENTER: cambia a modo de pantalla completa
CTRL-Q or ALT-escape: finaliza actividad
Tecla con mano y arrastrar: mueve el área de dibujo o lienzo
MAYUS y arrastrar en Modo Dibujo: borra dibujo

Se puede agrandar/achicar una imagen pasando el puntero del ratón por los bordes de la misma y arrastrar.



La Barra de Herramientas **View** permite hacer Zoom para agrandar (CTRL 1), achicar (CTRL 2), acomodar a la pantalla (CTRL 3) y volver al tamaño original (CTRL 4).



A/P Paola Bruccoleri – pbruccoleri@gmail.com

Este material está publicado bajo la licencia Creative Commons Reconocimiento-No comercial-Compartir bajo la misma licencia 3.0 Unported (BY NC SA)

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/deed.es>

